

TAKTYCZNO TECHNICZNA ORGANIZACJA GRY - Piłka Nożna 2023

Definicje

1. Partner - zawodnik z Twojej drużyny
2. Przeciwnik - zawodnik z drużyny przeciwnej
3. Kotek - balans ciała z nogi na nogę przed przyjęciem piłki
4. Noga postawna - ta noga na której stoimy
5. Noga wykroczna - ta noga którą wystawiamy do przyjęcia piłki
6. korytarze - wbieganie przed przeciwnika umożliwiające podanie piłki w chwili naszego wbiegnięcia
7. Wprowadzający - partner poruszający się z piłką którego należy asekurować na wypadek utraty piłki

Założenia podstawowe w oparciu o które organizujemy grę

- 1) Piłka nożna jest grą błędów których chcemy uniać
- 2) Piłka nożna jest grą możliwości które chcemy stwarzać
- 3) Nowoczesna gra w piłkę jest synchronizacją działań nie tylko 2 partnerów ale co najmniej 3.
- 4) Piłka Nożna jest grą relacyjną - Tak się gra jak przeciwnik pozwala. Priorytetem jest szybkość gry, której konieczność jest związana z zasobami przeciwnika i nigdy nie wiadomo jak bardzo szybka gra będzie potrzebna, dlatego jeżeli ktoś podaje piłkę na 1,2 kontakty ale nawet nie dokładnie to przy odpowiedniej asekuracji do niwelowania błędów w końcowym efekcie prowadzi to do wyćwiczenia szybkiej i dokładnej gry nawet w tej samej jednostce treningowej lub meczu. W końcowym efekcie, o tym która drużyna jest lepsza decyduje niższa ilość błędów, lepsze wykształcenie techniczne oraz lepsze zasoby motoryczne.

Ad 1. Dla uniknięcia błędów w grze stosujemy poniższe zasady

Na swojej połowie będąc w posiadaniu piłki lub rozpoczynając grę z autu

- 1) Od bramki podajemy piłkę z linii pola karnego
 - dokładnie do najbliższego partnera do bocznej linii boiska
 - do partnera w środku pola - dokładnie jeśli znajdziemy korytarz
 - w ostateczności pół górną piłką omijając przeciwnika na wolne pole na połowę przeciwnika
- 2) Nie podajemy piłki w kierunku własnej bramki
- 3) Nie podajemy piłki do środka pola gry (nawet sobie - Zieliński)
- 4) Nie podajemy piłki przed polem karnym na drugą stronę bez korytarza
- 5) Nie usiłujemy stosować dryblingu będąc ostatnim zawodnikiem od własnej bramki
- 6) W przypadku usilnego utrudniania wyprowadzenia piłki od własnej bramki przez przeciwnika stosujemy w podanej kolejności i ze zrozumieniem poniższe zabiegi
 - wbieganie przed przeciwnika w celu asekurowania wyprowadzającego piłkę - w odległości 2 m od piłki zgodne z przepisami (lepsze niż błąd Linetego w meczu z Czechami) * 1
 - oddalamy grę od własnej bramki poprzez wbiegnięcie z piłką w środek pola na połowę przeciwnika - uwaga - konieczna asekuracja partnera w razie utraty piłki
 - oddalamy grę od własnej bramki poprzez wybiegnięcie na wolne pole na połowę przeciwnika
- 7) Od uzgodnionej strefy np. na naszej połowie każdy z naszej drużyny wybiera sobie swojego przeciwnika do krycia. Krycie wykonujemy od naszej bramki tak aby widzieć ruchy przeciwnika. Przy kryciu przeciwnika pozostajemy przy nim jak najbliżej. Do przeciwnika wychodzącego na pozycję skupiamy się głównie na zawodniku starając się go wyprzedzić i zajmując pozycje od strony piłki. Przy kryciu zawodnika wychodzącego do strzału skupiamy się bardziej na piłce a mniej na przeciwniku starając się wybić piłkę.

Ad 2. Dla stwarzania możliwości gry stosujemy poniższe zasady

- 1) Ustawiamy się za plecami przeciwnika
 - wychodzimy na pozycję wybiegając wzdłuż linii autowej boiska stwarzając w ten sposób 2 możliwości rozgrywającemu:
 - 1 - podania wzdłuż linii autowej
 - 2 - podania do środka pola bo zabieramy przeciwnika który nas kryje ze środka do boku
- 2) Poruszamy się po boisku wybiegając na pozycję w określonym schemacie - po kwadracie lub po trójkącie lub wbiegamy w kierunku bramki przy stałych fragmentach gry
- 3) Nabiegamy przeciwnika wyprowadzającego piłkę w celu skłonienia go do niedokładnego podania pod presją czasu
- 4) W odległości 2 metrów od piłki (przepisowo) wbiegamy przed przeciwnika tworząc korytarz do gry tworząc możliwość podania piłki od naszej strony do 3-go wybiegającego na pozycję partnera

Ad 3. Nowoczesna gra w piłkę jest synchronizacją działań nie tylko 2 partnerów - ale co najmniej 3 lub 4.

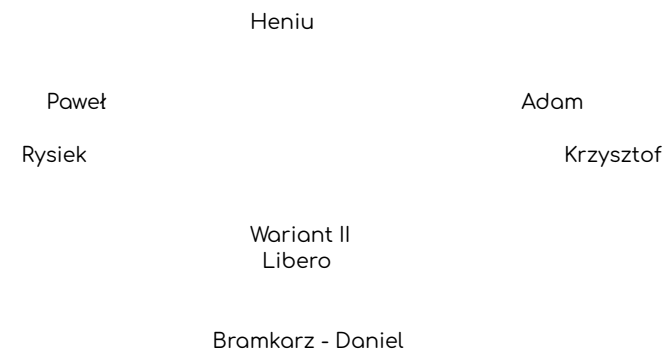
- 1) Oznacza to więcej gry formacjami a mniej pozycjami - gra w formacji oznacza asekurację partnerów znajdujących się w tej samej formacji, która raz pełni rolę obrony a innym razem rolę ataku.
- 2) Pierwszy z formacji grający najbliżej bramki przeciwnika jest partnerem o najlepszych zasobach motorycznych obsługuje lewą i prawą stronę jako pierwszy wchodzi w interakcję z przeciwnikiem a w przypadku nie odebrania piłki lub straty piłki wraca się w kierunku własnej bramki i staje się ostatni z formacji.
- 3) Drugi z formacji grający jako drugi od bramki przeciwnika asekuje pierwszego a w razie utraty przez niego piłki lub przejścia go przez przeciwnika stara się przejąć piłkę. Drugi z formacji w przypadku nie odebrania piłki lub straty piłki wraca się w kierunku własnej bramki i staje się ostatni z formacji.
- 4) Trzeci z formacji grający jako trzeci od bramki przeciwnika asekuje drugiego a w razie utraty przez niego piłki lub przejścia go przez przeciwnika stara się przejąć piłkę. Trzeci z formacji w przypadku nie odebrania piłki lub straty piłki wraca się w kierunku własnej bramki i staje się ostatni z formacji.
- 5) Czwarty z formacji grający jako czwarty od bramki przeciwnika asekuje trzeciego a w razie utraty przez niego piłki lub przejścia go przez przeciwnika stara się przejąć piłkę. Czwarty z formacji w przypadku nie odebrania piłki lub straty piłki wraca się w kierunku własnej bramki i staje się ostatni z formacji.
- 6) Gra formacyjna podczas ataku polega w szczególności na asekuracji, wbieganiu przed przeciwnika oraz na wymianie pozycji oraz wybieganie na pozycję
 - ze środka pola na linię wówczas podający do wybiegającego na linię zbiega do środka pola czekając na podanie zwrotne
 - wejście z piłką w środek pomiędzy obrońców przeciwnika i czekanie na wyjście na pozycję i stworzenie korytarza przez pozostałych 2 partnerówAsekuracja powinna następować w szczególności podczas wprowadzania piłki opisanego w Ad 4 pkt.2 i pkt.3

Ad 4 Piłka Nożna jest grą relacyjną - Tak się gra jak przeciwnik pozwala

1. Piłkę rozgrywamy na 1 lub 2 kontakty tak aby przeciwnik nie był w stanie nam jej zabrać podając dokładnie piłkę
 - do partnera wychodzącego na pozycję
 - na wolne pole w kierunku bramki
 - do siebie poprzez zagranie i ponowne dobiegnięcie do piłki i ponowne rozegnanie na 1 lub 2 kontakty
2. W przypadku dokładnego pokrycia przez przeciwnika naszych partnerów w celu otwarcia gry należy rozpędzić się z piłką i poprowadzić ją w zależności od sytuacji albo do środka pola gry w kierunku bramki przeciwnika albo od środka pola gry do linii bocznej w kierunku połowy przeciwnika. W trakcie prowadzenia przez nas piłki partnerzy stosują tworzenie korytarzy lub wybieganie na pozycje w celu umożliwienia podania piłki przez wprowadzającego partnera
3. Nie dopuszczalne jest prowadzenie piłki tak długo aż zabierze nam ją przeciwnik pomimo to może się tak zdarzyć dlatego konieczna jest asekuracja wprowadzającego piłkę przez partnera z formacji od tyłu.
4. Nie należy zagrywać piłki na wolne pole do tyłu w kierunku własnej bramki
5. Do tyłu ale nie w kierunku bramki zagrywamy piłkę wyłącznie wtedy gdy mamy czas i wiemy, że będzie to podanie dokładne
6. Przed przyjęciem piłki w celu przygotowania do przyjęcia wykonujemy kotka dla uniknięcia przypadkowego kontaktu z piłką na nodze postawnej
 - a) Zawsze wychodzimy w kierunku piłki – a nie czekamy aż do nas doleci
 - b) Kiedy wychodzimy do piłki – przyjmujemy ją na nogę dalej oddalona od przeciwnika i zagrywamy do przodu poprzez podanie sobie
 - między swoimi nogami i obrót
 - wejście pomiędzy dwóch obrońców i odegranie
 - zastawienie się, zrobienie obrotu z piłką i odegranie
7. Piłkę należy najczęściej uderzać wewnętrzną częścią stopy z przytrzymaniem nogi w tym kierunku w którym chcemy skierować piłkę
8. Piłkę, która do nas dociera z prawej strony uderzamy lewą nogą wewnętrzną częścią stopy w założonym kierunku najczęściej na stronę z której ją dostaliśmy.
9. Piłkę, która do nas dociera z lewej strony uderzamy prawą nogą wewnętrzną częścią stopy w założonym kierunku najczęściej na stronę z której ją dostaliśmy.

Pierwotna Propozycja Ustawienia

Formacja 1 - Heniu, Paweł, Rysiek albo Paweł, Rysiek, Libero
Formacja 2 - Heniu, Adam, Krzysztof, albo Adam, Krzysztof, Libero



Co 5 minut zmiana - Waldek wchodzi na bramkę i zmiana pozycji w prawo jak w grze w siatkówkę (Daniel przechodzi na lewą stronę, Rysiek do przodu a Paweł na szpicę, Heniu i Adam do tyłu a Krzysiek schodzi)

Podczas gry dochodzi do wymiany pozycji - chodzi tylko o rozumienie i trzymanie formacji.

W uzasadnionym przypadku (bezskuteczne działania z przodu lub brak siły jeśli czujemy że nie będziemy w stanie się wrócić) jest możliwość zejścia ze szpicy na Libero - formacje bez zmian

W przypadku, kontuzji, słabszej dyspozycji, nie wracania się lub popełnienia kilku ewidentnych błędów , partner z drużyny może poprosić o wymianę na stałe dla poprawy lub utrzymania lepszego wyniku drużyny.

Opracowanie własne

Waldemar Zadorożny
Trener UEFA C

Literatura

*1 - The International Football Association Board Münstergasse 9, 8001 Zurych, Szwajcaria